



Adobe Flash edasijõudnutele

Eesti Infotehnoloogia Kolledž

Koolituse tase:	kõrgtase
Õppejõud:	Eva Sepping, IT Kolledž
Maht (AP):	2 EAP
Õpikeskkond:	Moodle
Sihtrühm:	Kõik, kes soovivad õppida Flashi programmeerimist ja kujundamist.
Kursuse ülesehitus:	Veebipõhine kombineeritult auditoorse tööga
Kursuse eesmärk:	Kursuse eesmärgiks on anda osalejale oskus rakendada Adobe Flashi tehnoloogiat erinevate interaktiivsete lahenduste loomisel: veeb, mängud, reklaam jne. Sõltuvalt oma motivatsioonist, saab osaleja hea aluse ja lähtepinna iseseisvalt edasiliikumiseks.

Kursusel osalemiseks vajalikud eelteadmised ja [haridustehnoloogilised pädevused:](#)

B.1.1 Valib IKT vahendeid, mis toetavad õpiväljundite saavutamist, arvestades sihtgrupi vajadusi

B.1.3 Arvestab õppetöö kavandamisel e-õppe keskkonna sihtrühma eripära, erinevaid õpistiile ja õpiväljundeid.

B.1.4 Kavandab ja loob keerukamaid õppematerjale ning jagab neid repositooriumites metaandmetega varustatult.

B.1.6 Valib ja kasutab erinevaid IKT vahendeid ning nende võimalusi õppeprotsessis lähtuvalt konkreetsetest õppetegevustest ja õppijate õpistiilidest

B.1.9 Juhendab eesmärgipäraselt õppijate iseseisvat tööd e-õppe keskkonnas, arvestades õpiväljundeid ja tagasisidet

Algteadmised Flashist, mis on seotud eeskätt kujundusliku ja animatsiooni poolega (*keyframe*'id, *motion tween*, *shape tween*, sümbolid, sümbolisene liikumine, *actionscript*iga tegevuse käivitamine, peatamine, linkide lisamine).

Kursusel käsitletavat teemad:

- Flashi kujundamise ja animeerimise põhialuste meeldetuletus
- Flashi Actionscript 3 programmeerimise alused
- Flashi komponendid
- CD-presentatsiooni, lihtsama mängu, ekraanisäästja jms loomine.

Peamine tähelepanu on Actionscript 3-l. Mida sellega on võimalik üldse teha? Koodi süntaks ja soovitud koodi kirjutamisel. Variaablid, funktsioonid, objektid, klassid, event'id. Kursuse jooksul lahendatakse erinevaid ülesandeid.



Euroopa Liit
Euroopa Sotsiaalfond



Eesti tuleviku heaks

Kursuse edukal läbimisel omandatavad õppejõudude/õpetajate [haridustehnoloogilised pädevused](#):

A.1.1 Valib IKT vahendeid õppeprotsessi kavandamisel ja õppematerjalide loomisel koostöös kolleegidega. Valitud vahendid toetavad õpiväljundite saavutamist, arvestades sihtgrupi vajadusi.

A.1.3 Arvestab e-õppe keskkonna kujundamisel sihtrühma eripära, erinevaid õpistiile ja õpiväljundeid ning haldab õpikeskkondi.

A.1.4 Kavandab, loob ja jagab keerukamaid õppematerjale, lähtudes kasutatavusest, kvaliteedinõuetest ja tagasisides.

A.1.6 Analüüsib ja hindab erinevate IKT vahendite sobilikkust õppeprotsessis ning vajadusel kohandab õpikeskkonda.

A.1.9 Analüüsib tagasiside põhjal juhendamise tulemuslikkust ja vajadusel täiustab seda.

Kursuse läbija oskab luua interaktiivseid veebi- või multimeediarakendusi: Flashi-põhine koduleht ja sellega seotud komponendid, multimeediapresentatsioonid, mängud jne ning suudab vajadusel oma teadmisi iseseisvalt täiendada ja edasi arendada.

Täiendav info kursuse kohta: Signe Ventsel, signe.ventsel@itcollege.ee tel. 62 85 833

Kursusele registreerimine: <http://koolitused.e-ope.ee>

Kursuse tellimine: mari-liis@eitsa.ee

