



Õppiobjekt

Heigo Mölder



Sisendparameetrite kontroll (Veateated)

Teostasin kontrolli, kas tudengi sisendparameetrid vastavad etteantud vahemikule.

Näide:

- 1)

```
if(W<1){W_kontroll.textColor=0xFF0000;Wkontroll="min. 1 keerd"}
else if(W>1000) {W_kontroll.textColor=0xFF0000;Wkontroll=
"max. 1000 keerdu"}
else{Wkontroll=""}
```
- 2)

```
if(D<0.1){D_kontroll.textColor=0xFF0000;Dkontroll="min. 0.1 mm"}
else if(D>2) {D_kontroll.textColor=0xFF0000;Dkontroll="max. 2 mm"}
else{Dkontroll=""}
```

Sisendparameetrite teisendamine

Sisendparameetrite teisendamine numbriteks ja õigesse ühikutesüsteemi

Näide:

- 1) $\text{if}(\text{isFinite}(W))\{aW=W * 1;\}$
- 2) $\text{if}(\text{isFinite}(D))\{aD=D * 0.001;\}$
- 3) $\text{if}(\text{isFinite}(R1))\{aR1=R1 * 0.001;\}$
- 4) $\text{if}(\text{isFinite}(U))\{aU=U * 1;\}$
- 5) $\text{if}(\text{isFinite}(f))\{af=f * 1;\}$
- 6) $\text{if}(\text{isFinite}(h))\{ah=h * 0.001;\}$

Indeksid:

a - tudengi sisendparameetrid
e - programmi sisesed arvutused

Programmisesed arvutused (Et tudegi vastuseid kontrollida)

Näide:

$$eC = 2 * \text{Math.PI} * aR1;$$

$$evaikeL = eC * aW;$$

$$esuurL = aW * aW * aR1 * 4 * \text{Math.PI} * 0.0000001 * 0.999 * (\text{Math.log}(qqq) - 2);$$

$$eXL = 2 * \text{Math.PI} * af * esuurL;$$

$$eS = (aD/2) * (aD/2) * \text{Math.PI};$$

$$eR = (0.0172 * 0.000001) * (evaikeL / eS);$$

Indeksid:

a - tudengi sisendparameetrid
e - programmi sisesed arvutused

Tudengi arvutuste kontroll (veateated)

Näide:

```
if (aC==0) {C_kontroll.textColor=0xFF0000;Ckontroll="POLE REAALNE !"}  
  else if (Math.abs((eC -aC)/eC) <0.1 ){C_kontroll.textColor=0x009900;Ckontroll="ÕIGE !"}  
  else {C_kontroll.textColor=0xFF0000;Ckontroll="VIGA !"}
```

```
if(avaikeL==0){vaikeL_kontroll.textColor=0xFF0000;vaikeLkontroll="POLE REAALNE!"}  
  else if (Math.abs((evaikeL - avaikeL)/evaikeL) <0.1)  
    {vaikeL_kontroll.textColor=0x009900;vaikeLkontroll="ÕIGE !"}  
  else {vaikeL_kontroll.textColor=0xFF0000;vaikeLkontroll="VIGA !"}
```

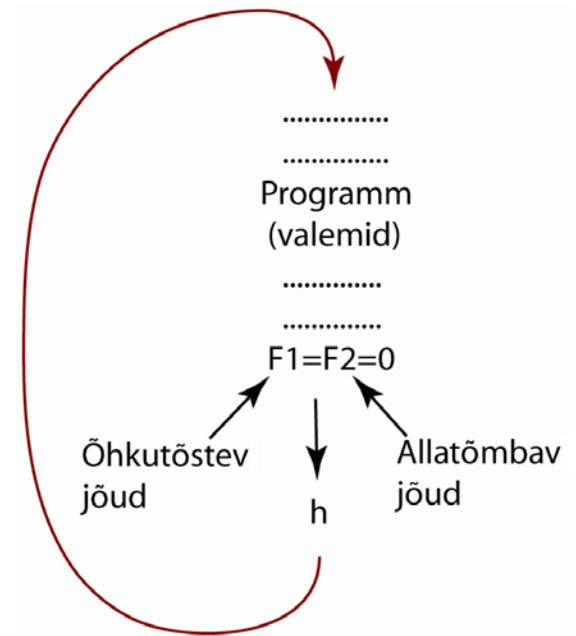
```
if (asuurL==0){suurL_kontroll.textColor=0xFF0000;suurLkontroll="POLE REAALNE !"}  
  else if (Math.abs((esuurL -asuurL)/esuurL) <0.1 )  
    {suurL_kontroll.textColor=0x009900;suurLkontroll="ÕIGE !"}  
  else {suurL_kontroll.textColor=0xFF0000;suurLkontroll="VIGA !"}
```

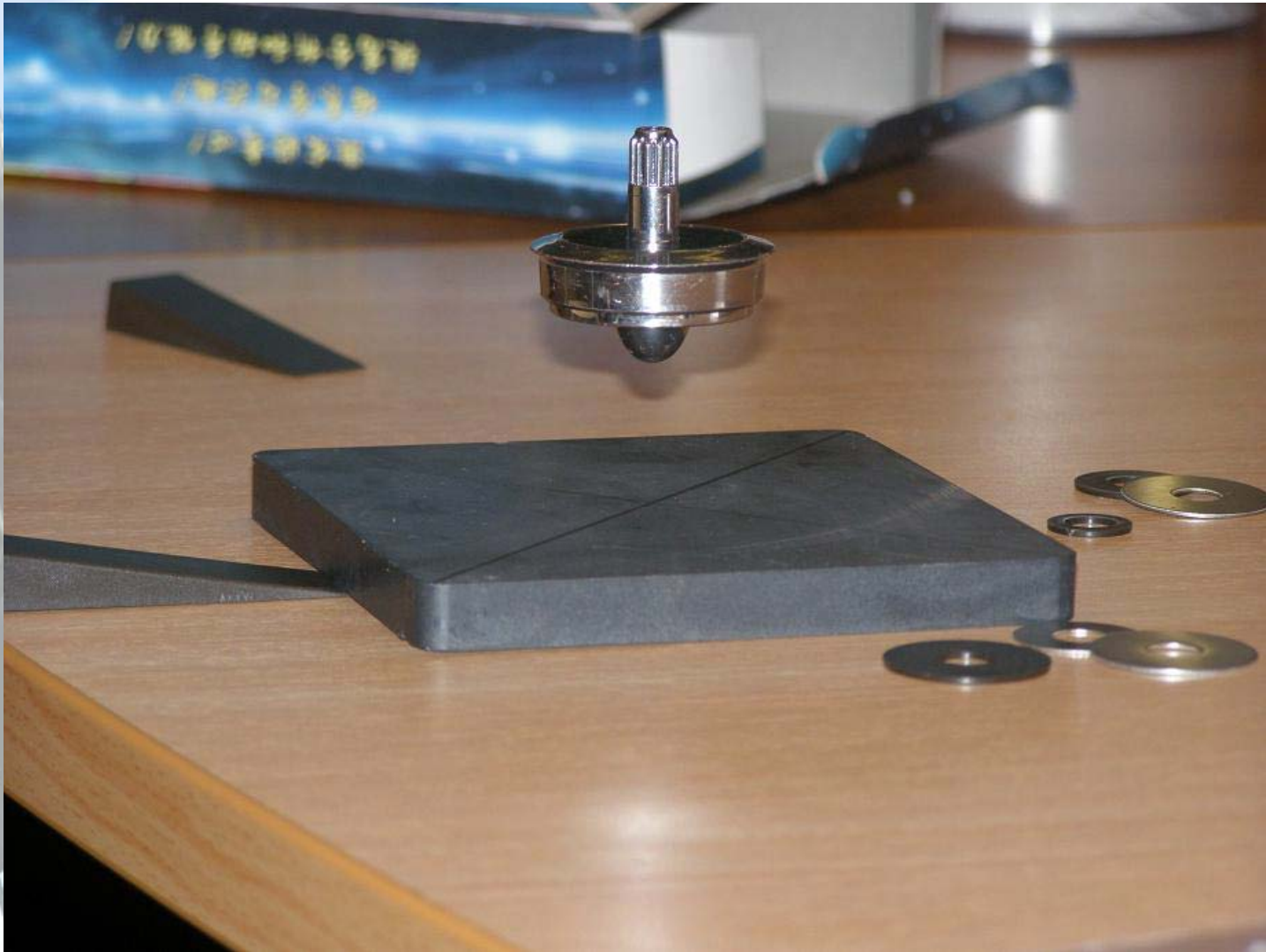
Õige kõrguse “h” leidmine programmi siseselt

Kasutasin “Loop” meetodit. Proovin kõik variandid läbi.

```
h22=1;
do {aC1=2* Math.PI* aR1;h2=h22 * 0.001;
  avaikeL1=aC1 * aW ;
  .....
  .....
  .....
  aF3=aF11 - aF21;
  if(aF3<=0){vastus=h22; h22=51;}
  h22++;
} while (h22<51);

if (Math.abs((eF-aF)/eF) <0.05 ){_vastus._visible=true}
else {vastus="?"}
```





Täna tähelepanu eest !